

TP illumination

François Faure

Chargez les programmes `BoxExample.java` et `Mesh3.java`. Compilez et exécutez `BoxExample`.

1 Couleurs

Modifiez le matériau pour obtenir une couleur rouge.

2 Sources de lumière

Remplacez les sources par une source ponctuelle unique. Observez le résultat pour une source très proche de la surface.

3 Reflets

Obtenez un reflet jaune sur un matériau rouge. Puis un reflet vert.